



Официальные Правила и Положения

ПРАВИЛА

1. Терминология _____	3
2. Ринг/Требования к площадке для поединка и спортивному инвентарю _____	3
3. Спортивный инвентарь _____	4
4. Требования к повязкам для рук _____	4
5. Капа _____	4
6. Защитная экипировка _____	4
7. Официальная униформа _____	5
8. Внешний вид _____	5
9. Время поединка _____	5
10. Остановка поединка _____	5
11. Судейство и счет _____	6
12. Эффективные техники _____	6
13. Разрешенные техники _____	7
14. Нарушения _____	7
15. Предупреждения и штрафные санкции _____	9
16. Травмы, полученные в результате правомочного боя и в результате нарушений _____	9
17. Виды результатов поединка _____	10
18. Официальные представители _____	10

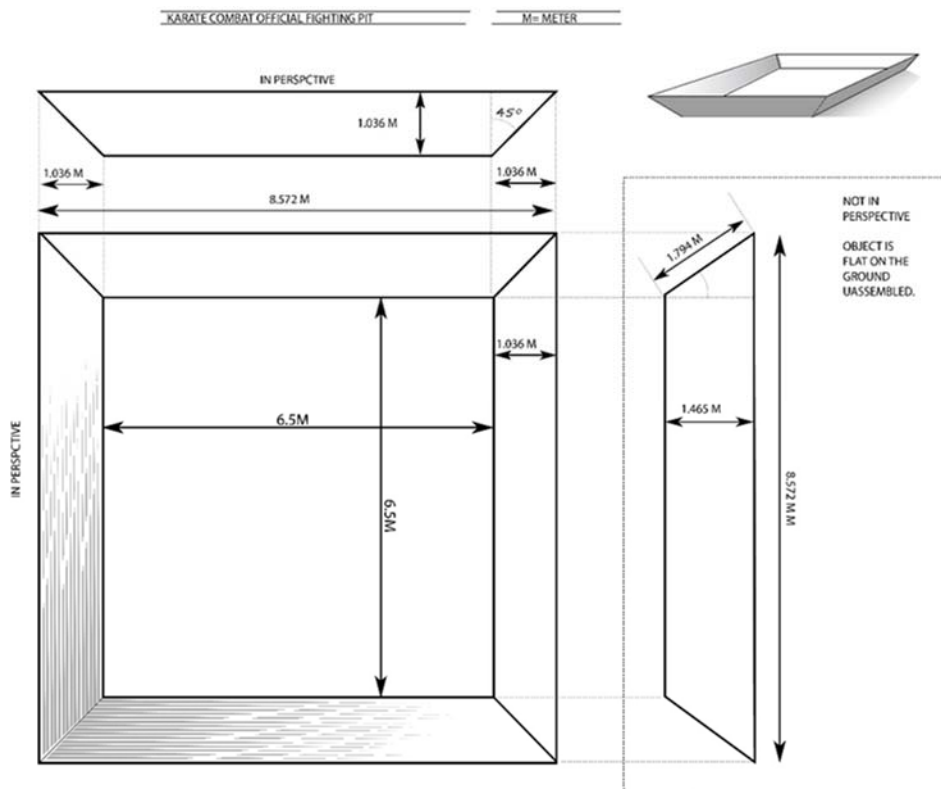
Единые Правила и Положения По Полноконтактному Каратэ

Бойцам необходимо проявлять такое поведение, которое соответствует этикету Каратэ-до, показывая свой боевой дух от начала и до конца соревнований.

1) Терминология

- а) «Каратэ» означает рукопашный бой, включающий комбинацию техник традиционного каратэ с учетом использования приемлемых ограничений, изложенных в настоящем своде "Единых правил" и других правилах соответствующего Комитета. Данные техники в данных видах соревнований предполагают, что любое нанесение ударов возможно привести к получению травм. «Комитет» является соответствующей спортивной структурой или регулирующим органом совместно с «Karate Combat» (лига под управлением KOKO Sports Management LLC), которые будут осуществлять контроль за поединками, показательными выступлениями и соревнованиями по Каратэ. В случаях отсутствия признанного атлетического комитета в матчах по Каратэ или соответствующих ситуациях, не регулируемых им, «Комитет» означает Karate Combat.

2) Ринг/Требования к Площадке для Соревнований и Спортивному Инвентарю



3) Спортивный Инвентарь

- a) На каждом поединке, в каждом углу ринга промоутер должен предоставить чистое ведро, чистую пластиковую бутылку для воды, табуретку и другие необходимые предметы, указанные Комитетом.

4) Требования к Повязкам для Рук

- a) Для всех весовых категорий повязка каждого участника ограничивается мягкой марлевой тканью длиной не более 15-и ярдов и шириной не более 2-х дюймов, удерживаемой не более чем 10 футами хирургической ленты с шириной по 1-му дюйму на каждую руку.
- b) Липкая хирургическая лента должна быть непосредственно помещена на каждую руку вблизи от запястья для его защиты. Лента может покрывать тыльную сторону руки два раза с продолжением для защиты суставов при сжатии руки в кулак.
- c) Бинты должны равномерно распределяться по руке.
- d) Бинты и лента должны быть повязаны на руки участника в раздевалке в присутствии представителя Комитета, менеджера или представителя со стороны соперника.
- e) Перчатки не могут быть одеты на руки участника ни при каких обстоятельствах до получения разрешения Комитета.
- f) Электронный сенсор для биометрических показателей могут располагаться под повязками для рук и под контролем промоутера.

5) Капа

- a) Каждому участнику необходимо приносить с собой и надевать капу во время соревнований, а также иметь запасную. Капа подлежит осмотру и одобрению врачом ринга.
- b) Поединок не может начинаться без надетой капы.
- c) В случае потери капы во время поединка рефери может дать сигнал, очистить капу и вставить чистую при первом удобном случае, не мешая происходящему действию. В качестве альтернативы рефери имеет право предоставить запасную капу.

6) Защитная экипировка

- a) Мужчинам-участникам соревнований необходимо приносить с собой и надевать защиту для паха любого типа, разрешенного Комитетом.
- b) Женщинам-участницам соревнований запрещено носить защиту для паха.
- c) Женщины-участницы соревнований могут приносить с собой и надевать защиту для груди во время поединка. Защита для груди должна быть согласована с Комитетом.
- d) Все участники соревнований должны выступать в индивидуальных накладках для рук Karate Combat весом в 4-е унции.

7) *Официальная Униформа*

- a) Мужчинам необходимо надевать специальную униформу при выходе на площадку для боя. Во время самого боя должны быть одеты только брюки каратэ.
- b) Униформа будет иметь специальный дизайн и материал, утвержденный Karate Combat.
- c) Национальные эмблемы, флаг страны, этикетки будут рассматриваться и утверждаться Комитетом.
- d) Участникам соревнований необходимо носить Пояса каратэ, утвержденные Комиссией.
- e) Брюки должны быть достаточно длинными и закрывать как минимум две трети голени, но не ниже щиколотки. Брюки не должны быть подвернуты.
- f) Женщины должны надевать специальную экипировку, утвержденную Karate Combat..
- g) Туфли и другая обувь во время соревнований запрещены.
- h) Тренер и другие помощники должны появляться в одежде, утвержденной промоутерами.

8) *Внешний вид*

- a) Каждый боец должен быть чистым и аккуратным.
- b) Крема и другие средства для лица и тела не должны применяться в излишестве. Рефери или представитель Комитета должны удалить явные излишки.
- c) Комитет имеет право решать является ли длина волос на голове и лице бойца безопасной для него и его соперника, и не будет ли это препятствовать наблюдению и проведению соревнований или показательных выступлений. Если длина волос представляет такую опасность, а также препятствуют наблюдению или проведению соревнований и показательных выступлений, то боец не сможет в них принимать участие до того, как препятствия будут устранены и утверждены Комитетом.
- d) Боец не должен носить ювелирные изделия, пирсинг и другие аксессуары во время соревнований или показательных выступлений.
- e) Участники соревнований должны иметь коротко подстриженные ногти, не носить металлические и другие предметы, способные травмировать соперника. Использование зубных металлических скоб должно быть одобрено Комитетом, рефери и официальным врачом ринга. Спортсмен несет полную ответственность за любой нанесенный ущерб.

9) *Время поединка*

- a) Каждый поединок Каратэ будет состоять из 3-х раундов с длительностью по 3-и минуты на каждый и отдыхом по 1-й минуте между раундами. При необходимости Karate Combat сможет назначить 2-а дополнительных раунда в случае борьбы за чемпионский титул.

10) *Остановка поединка*

- a) Рефери является единственным арбитром поединка и единственным лицом, уполномоченным его останавливать. Судья может посоветоваться с врачом ринга и/или Комитетом в связи с решением прекратить поединок.
- b) Рефери и врач ринга являются единственными лицами, уполномоченными выходить на площадку боя в любой момент соревнований, кроме интервала на отдых и после окончания поединка.

- c) Тренер имеет право выбросить белый пояс (принесенный с собой помощниками каратиста) на площадку для боя и информировать об этом любого находящегося рядом судью, что признается поражение в пользу соперника.
- d) Боец имеет право признать поражение в пользу соперник в любой период боя с помощью:
 - i) Непрерывным постукиванием рукой в любой точке площадки для боя.
 - ii) Встав на одно колено и расположив одну рукой над головой.
 - iii) Вербально сообщить об этом рефери.

11) Судейство и счет

- a) Все поединки будут оцениваться 3-мя судьями, которые наблюдают за соревнованиями из разных мест вокруг соревновательной площадки. Рефери не может быть одним из 3-х судей.
- b) Судьи дают оценку технике каратэ: эффективный удар, эффективный захват, контроль за площадкой, эффективная агрессия и защита.
- c) Эффективность ударов оценивается путем определения общего количества нанесения правомочных ударов.
- d) Эффективность тейкдауна (захватов) оценивается с учетом суммы успешного исполнения правильных тейкдаунов и завершающей техники.
- e) Контроль за зоной боя оценивается при определении темпа, местонахождения, позиции в момент схватки.
- f) Один из примеров учитываемого фактора является попытка отражения проведения захвата, при этом оставаясь на месте и нанося правомочные удары.
- g) Эффективная агрессия означает продвижение вперед и нанесение правомочного удара.
- h) Эффективная оборона означает избегание ударов и тейкдаунов, продолжая совершать атаку.
- i) Во время проведения боя будет использоваться 10-ти балльная система подсчета (основываясь на агрессивности, числу эффективных техник ударов ногами, эффективности общих ударов, доминирования, повреждений, контроля – в данном порядке). Дополнительным судьей будет протоколист счёта баллов (скоркипер). Все баллы могут быть предоставлены зрителям в конце каждого раунда. Баллы, предназначенные каждому бойцу, будут рассчитываться по принципу, где 10 баллов – это баллы соперника. Например, 10-8 раунд будет показан как 2 балла победителю и 0 его противнику. Если они не показаны аудитории, то каждые карточки со счетом будут собраны в конце каждого раунда. Финальный результат будет объявлен в конце каждого боя.

12) Эффективные техники

- a) Преимущество при подсчете баллов будет отдано более агрессивному бойцу, кто использует больше попыток нанести более эффективные удары, чем его соперник. Правильные техники каратэ, которые имеют мгновенный или накопительный эффект с потенциалом внести вклад к концу матча.
- b) Эффективные удары ногами и усовершенствованные техники будут преобладать над обычными ударами.
- c) Техники нападения будут преобладать над техниками защиты.
- d) Тейкдауны - в случае применения техники на брошенном или упавшем противнике. Максимальное разрешенное время, чтобы нанести удар, брошенного на пол соперника это 5 секунд – если не будет нокдауна, то рефери разделяет обоих и

сбитый соперник должен подняться. Во время проведения тейкдаунов боец всегда должен иметь полный контроль над соперником. Боец должен показывать полное осознание применяемой техники.

- е) В случае правомочного маневра, но не тейкдауна, стоящий соперник может предпринять мгновенные действия над лежащим. Если, поверженный соперник встает, то бой продолжается. Если поверженный соперник защищается осмысленно, ему будет позволено подняться. Если лежащий соперник не способен защищаться при получении дополнительных ударов, то рефери останавливает бой.

13) *Разрешенные техники*

а. Техники руками

- i. прямой удар (Kizami tzuki, gyaku tzuki)
- ii. удар тыльной стороной ладони (Uraken uchi – должна быть круговая техника)
- iii. удар внутренним ребром кисти (Haito uchi – открытая рука, круговая техника)
- iv. круговой удар кулаком (Mawashi tsuki)
- v. удар «молотом» Tetzui uchi (должна быть круговая техника, лицо не может быть атаковано напрямую)
- vi. вертикальный удар кулаком Uraken uchi (должна быть круговая техника)
- vii. приемы каратэ в воздухе

б. Техника ногами

- i. прямой удар (Mae geri, yoko geri)
- ii. круговой удар (Mawashi geri, ura mawashi geri, mikatzuki geri - должна быть круговая техника)
- iii. удар при вращении (Ushiro geri, ushiro ura mawashi geri - должна быть круговая техника)
- iv. удар в прыжке (любой удар в прыжке, упомянутый выше)

с. Тейкдауны

- i. техника подножки
- ii. Бросок соперника с одной или обеими руками
- iii. Тейкдаун одной ногой (постоянный контроль тела соперника одной или двумя руками)

- d. Клинч разрешен только при условии быстрой ответной реакции как бросок. Любой клинч, ограничивающий действия соперника, будет считаться фолом. Первый фол -это предупреждение (остановка боя при предупреждении не обязательна). Каждый последующий клинч равен одному штрафному очку, где рефери направляет их судьям (остановка боя в этих случаях также не обязательна).

- е. Боец считается сбитым, когда:

- обе руки или кулаки дотронулись пола ринга.
- обе руки или кулаки дотронулись стенок ринга и боец полностью повернут лицом к стенке ринга.
- боец полностью коснулся стенок ринга спиной.

На лежащем сопернике можно проводить удары только руками.

14) *Нарушения*

- а) Проявление следующих действий может рассматриваться как нарушение в поединке или показательном выступлении по каратэ и может послужить причиной получения предупреждения по усмотрению рефери:

- i) Клинч, как указано в «Разрешенных Техниках»
- ii) удар головой в лицо
- iii) любые выбивания глаз

- iv) касание
- v) плевки на соперника
- vi) тянуть за волосы
- vii) захват крючком
- viii) любые удары в пах
- ix) вмешательство пальцем в любые отверстия, или любые разрезы и раны
- x) манипуляция суставами
- xi) апперкоты
- xii) удар с использованием и надавливанием пальцами
- xiii) удар коленом или локтем
- xiv) удар летящим коленом
- xv) удар по колену соперника
- xvi) удар открытой ладонью (кроме разрешенной техники ребра ладони)
- xvii) удар по позвоночнику или затылочной части головы
- xviii) удар пяткой по почкам
- xix) любые удары в горло, включая захват трахеи
- xx) царапание, щипание, прокручивание тканей тела
- xxi) хватание за ключицу
- xxii) нанесение ударов по лежащему сопернику
- xxiii) наступание на или топтание лежащего соперника
- xxiv) удерживание за карате-ги или перчатки соперника
- xxv) использование оскорбительной лексики в зоне поединка
- xxvi) проявление неспортивного поведения, приводящего к травмам соперника
- xxvii) атака соперника в перерыве
- xxviii) атака соперника, когда им занят рефери
- xxix) атака соперника после звонка о завершении ринга
- xxx) нерешительность, избегание контакта с соперником, намеренно или постоянно ронять капу
- xxxi) бросание соперника через голову
- xxxii) выталкивание соперника из зоны ринга
- xxxiii) намеренное бросание соперника за голову или шею
- xxxiv) прыгать и бросать себя на лежащего соперника
- xxxv) явное игнорирование инструкций рефери
- xxxvi) уколы соперника в линию головы или шеи
- xxxvii) вмешательство в зону угла соперника
- xxxviii) нанесение каких-либо средств на волосы или тело для получения преимущества у соперника
- xxxix) избегание схватки для потери соперником возможности заработать баллы
- xl) пассивность
- xli) хватание соперника за голову обеими руками
- xlii) Тейкдаун обеими ногами
- xliii) Нижние удары между коленом и бедром

b) Рефери должен разнять соперников, если кто-то совершает клинч или хватание:

- i) Рефери должен произнести (“Yame”) при таймауте
- ii) Рефери назначает нападающего из нейтральной позиции
- iii) Рефери должен проверить состояние на безопасность соперника к которому применились нарушения
- iv) Рефери должен оценить степень нарушения нападающего соперника, если рефери посчитает необходимым, вычесть баллы, оповестить Комитет, угол, официального скоркипера о решении явилось ли нарушение намеренным или случайным и сообщить о решении вычесть баллы.
- v) Удар Ниже Пояса. Бойцу, получившему удар ниже пояса, разрешается отдых в течении 5 минут, если врач у ринга решил, что можно продолжать бой.
- vi) Если боец решит продолжить схватку до истечения 5 минутного периода, то рефери даст команду о продолжении боя при первой возможности.
- vii) Если боец выходит за рамки 5-ти минутного интервала отдыха, то бой не может быть продолжен и поединок объявляется оконченным с результатом, определяемым по итогам времени и раунда, в котором бой был остановлен.

- c) Непреднамеренное нарушение: Если поединок остановлен по причине непреднамеренного нарушения, то рефери решает может ли пострадавший соперник продолжать или нет. Если шанс на победу не был потерян в результате нарушения и если не произошла потеря сознания пострадавшего соперника, то рефери может объявить о продолжении соревнования или показательного выступления после 5-и минутного периода восстановления. Немедленно, после остановки соперников, рефери должен проинформировать Комитет о своем решении, что нарушение является непреднамеренным.
- d) Преднамеренные нарушения: Если боец получил удар ниже пояса, который рефери считает преднамеренным, то рефери должен остановить поединок и начать отсчет времени. Рефери должен передать бойца врачу ринга, который в свою очередь должен определить способность бойца к продолжению боя. Врач ринга имеет 5 минут, чтобы принять решение. Если врач ринга дает согласие продолжить бой, то рефери должен объявить о начале поединка сразу, как появится данная возможность. Не так, как в правилах об ударе ниже пояса, в данном случае боец не имеет право на использование 5-и минутного интервала по своему усмотрению и должен продолжить бой тогда, когда рефери его назначит.
- e) При нарушениях за исключением удара ниже пояса, если травмированный соперник находится не в надлежащей форме для продолжения боя по мнению рефери, то рефери должен немедленно остановить поединок. Если боец находится не в надлежащей форме для продолжения боя по мнению рефери, даже если остается время из 5-и минутного интервала, то боец не может использовать остаток времени по своему усмотрению и бой должен быть остановлен.
- f) Если рефери останавливает поединок и вызывает врача ринга, то медицинский экзамен не может длиться более 5-и минут. Если 5-и минутный интервал истекает, то бой не может быть продолжен и объявляется завершение поединка.

15. *Предупреждения и штрафные санкции*

- a) Нарушения приводят к тому, что рефери дает предупреждение или назначает штрафные санкции нарушающему сопернику.
- b) Предупреждение назначается в результате нарушения правил и дается, когда ошибка не снижает шансы на победу соперника. Если нарушения продолжают повторяться в течение поединка, то в первый раз рефери назначает предупреждение без остановки боя, во второй раз рефери должен остановить бой и усилить строгость предупреждения, в третий раз рефери должен остановить бой и назначить штрафные санкции.
- c) Штрафные санкции назначаются сопернику, нарушающему правила при создании ситуации, когда другой соперник вынужден снизить активность, при комбинации совершенных ошибок или после явных нарушений по усмотрению рефери. Штрафные санкции назначаются в результате вычета технических баллов или дисквалификации.
- d) Официальный скоркипер вычитает баллы у нападающего соперника. Только скоркипер, но не судьи, ответственен за настоящий подсчет результатов после завершения вычета баллов.
- e) Только рефери может огласить нарушения. Если рефери не огласил нарушения, остальные судьи не имеют право определять нарушения или заносить их в свои протоколы.
- f) В случае фола, рефери имеет контроль, чтобы бой продолжался без промедления.
- g) Если бой остановлен по причине вынесения предупреждения, штрафных очков, пассивности ит.д., то рефери имеет право применить соответствующие действия в последовательном порядке непосредственно на том месте, где бой был остановлен.
- h) Тренер имеет право напрямую давать инструкции своему подопечному во время всего боя. Тренер не имеет право обращаться к рефери или судьям, если они первыми не обратятся к нему. В противном случае будет объявлено предупреждение, а в последующем объявлено требование покинуть бой. В случае административной ошибки тренер имеет право обратиться к угловому судье о рассмотрении вероятной ошибки.

16) Травмы, полученные в результате правомочного боя и в результате нарушений

- a) Если травмы, полученные на поединке в результате правомочного приема, являются достаточно тяжелыми, чтобы остановить бой, то травмированный соперник объявляется проигравшим в техническом нокауте.
- b) Если травмы, полученные на поединке в результате умышленного нарушения по определению рефери, достаточно тяжелые, чтобы остановить бой, то нарушающий соперник объявляется проигравшим в дисквалификации.
- c) Если травмы, полученные на поединке в результате умышленного нарушения по определению рефери, но бой продолжается, то рефери дает указание скоркиперу вычесть 2 технических балла у нарушающего соперника.
- d) Если травмы, полученные на поединке в результате умышленного нарушения по определению рефери, не позволяют травмированному сопернику продолжить из-за последствий, полученных в поединке, то травмированный соперник объявляется победителем в решении о технических причинах, если он/она опережает по баллам, зафиксированных в протоколе. Если травмированный соперник имеет равный счет или отстает по баллам в момент остановки боя, то поединок останавливается и объявляется техническая жеребьевка.
- e) Если соперник наносит себе травму в результате нарушений относительно соперника, то рефери не совершает никаких действий в пользу травмированного, а саму травму квалифицируют таким же образом, как и травму в результате правомочного удара.
- f) Если травма, полученная в первом или втором раунде, произошла по причине случайной ошибки, как определил рефери, и она достаточно тяжелая, то поединок объявляется как «Нет боя»
- g) Если травма, полученная в третьем раунде, произошла по причине случайной ошибки, как определил рефери, и она достаточно тяжелая, чтобы рефери мгновенно остановил бой, то остановка поединка объявляется техническим решением в пользу соперника с большим количеством баллов, зафиксированных в протоколе на момент остановки боя.
- h) Незаконченные раунды должны быть оценены по таким же критериям, как и зачисление баллов по другим раундам до момента, когда было объявлено, что незавершенный раунд остановлен.

17) Виды Результатов Поединка

- a) Нокаут в случае:
 - i) (ТКО) когда рефери останавливает поединок
 - ii) (ТКО) травма как результат правомочного маневра достаточно сильная, что необходимо остановить поединок
 - iii) (КО) участник теряет сознание по причине полученного удара
- b) Решение, основанное на протоколе результатов:
 - i) Анонимное решение – когда все судьи принимают решение в пользу одного участника
 - ii) Разделение мнений – когда двое судей принимают решение в пользу одного участника, а третий судья в пользу его соперника
 - iii) Большинство голосов – когда двое судей принимают решение в пользу одного участника, а третий судья в результате жеребьевки.
 - iv) Решение по очкам – если случается двойной КО во время второго или третьего раунда, то решение принимается в соответствии с очками заключительного боя.
- c) Жеребьевка:
 - i) Анонимная жеребьевка – когда трое судей проводят жеребьевку
 - ii) Жеребьевка большинства – когда двое судей проводят жеребьевку
 - iii) Жеребьевка разделенного мнения – когда один судья проводит жеребьевку, а остальные два судьи отдают голоса в пользу противника.

- iv) Двойная жеребьевка КО – если происходит на первом раунде, то идет жеребьевка.
- d) Если по результатам боя назначается ничья, то для выявления победителя будет определен дополнительный бой. Если в повторном поединке результат остается неизменным, то бой официально зачитывается, как ничья.
- e) Нет боя – Оглашается если происходит нарушение в результате случайного удара соперника, когда он не способен продолжать бой. Данное решение принимается рефери, врачом ринга, бойцом или его угловыми. Каждый боец получает запись в протоколе и оценивается как ничья. Получение ударов в результате намеренных нарушений, приводящие к невозможности продолжить бой не оглашаются как «Нет боя», а приводят к дисквалификации и оглашению победителя и проигравшего.
- f) Дисквалификация
- g) Штрафные санкции
- h) Техническая жеребьевка
- i) Техническое решение
- j) Отсутствие принятия решения

18) *Официальные представители*

- a) Во время перерыва между раундами команде участников разрешено находиться в зоне боя RIT:
 - i) один тренер (1)
 - ii) один ассистент тренера (1)
 - iii) один ассистент по обработке ран (1)